



Club Campestre Tampico, S.A.

96º Torneo Anual de Golf

Del 01 al 08 de abril 2023

El Club Campestre Tampico, S.A., convoca a sus socios e invitados a la nonagésima sexta edición de su Torneo Anual de Golf de Invitación de Semana Santa bajo la siguiente:

CONVOCATORIA

- Se jugará de acuerdo a las reglas de la U.S.G.A. y las locales.
- Los participantes Damas y Caballeros quedarán registrados con el hándicap índice publicado el día de su inscripción. En caso de pertenecer a dos o más clubes, se tomará en cuenta el más bajo.
- Caballeros: Campeonato abierta; en el resto de las categorías solamente participarán jugadores mayores de 15 años cumplidos al día 31 de marzo 2023 con hándicap índice registrado.
- Damas: Sólo participarán mayores de 15 años cumplidos al día 31 de marzo 2023 con hándicap índice registrado. Habrá una categoría. Se Jugarán bajo el sistema Stableford aplicando 80 % de hándicap.
- Seniors: Jugadores de 60 años o más, cumplidos al día 31 de marzo 2023. Jugarán 54 hoyos bajo el sistema Stableford. Habrá premio al primer lugar gross y tres lugares netos con el 80% de su hándicap índice registrado, saliendo de marcas de salida amarillas. Se premiará primero al primer lugar Gross y un jugador solo podrá ganar un trofeo.
- El Comité Organizador se reserva el derecho de solicitar comprobante de hándicap índice, así como de reubicar o cambiar de categoría a cualquier participante.
- El Comité Organizador ha establecido una asistencia mínima para Caballeros de 20 Jugadores en cada Categoría como requisito para celebrar la Competencia en las Categorías correspondientes; la excepción a esta disposición será aplicable a las Categorías Campeonato y Seniors. El Comité del Torneo resolverá cada caso como considere conveniente.
- Las inscripciones se abrirán a socios el 01º de febrero y para los invitados a partir del día 11 de febrero. Podrán inscribirse en las oficinas de Golf con Patricia García. El cierre será

dos días antes del inicio de cada categoría o al agotar su cupo límite. No se aceptará ninguna cancelación ni bonificación después del día **15 de marzo de 2023**.

- Los invitados locales inscritos al Torneo pueden jugar una ronda de práctica desde el día de su inscripción hasta el 24 de febrero 2023. los invitados Foráneos inscritos al Torneo pueden jugar una Ronda de práctica del 27 al 31 de marzo 2023.

-Con excepción de las Categorías Damas y Seniors habrá corte en todas las categorías a los 36 Hoyos, pasando a jugar match play los mejores 32 jugadores de las Categorías Campeonato, AA, A, B, C y D. La E pasarán los mejores 16 jugadores.

Las Categorías Seniors y Damas jugarán 54 hoyos sin corte.

-Una vez definida la calificación, los 32 mejores jugadores pasarán a jugar el resto del Torneo bajo sistema match play hasta definir al Campeón.

-Las Categorías D y E para Caballeros jugarán exclusivamente la Calificación bajo Sistema Stableford. El resto de las Categorías de Caballeros jugarán bajo el sistema stroke play.

-La Categoría Super Seniors será para mayores de 80 años. Dos rondas de 9 hoyos con hándicap al 80 %. **Esta categoría es exclusiva para socios del Club.**

Los desempates serán por el sistema de retrogresión aplicando el hándicap correspondiente cuando sea el caso.

En las Rondas match play, si llegase a existir un empate después de la Ronda estipulada de 18 Hoyos, el match se extenderá tantos hoyos como se requiera con el fin de que exista un ganador. En caso de falta de luz o por razones de logística del Torneo, el Comité podrá ajustar el desempate a un hoyo determinado.

En las Categorías donde se premie con hándicap y sin hándicap un jugador solo tendrá derecho a recibir un solo trofeo. Premiando primero a los jugadores gross.

En la Categoría Seniors habrá un tope de 40 puntos las primeras dos rondas y la última será sin tope de puntos.

- Las Salidas serán publicadas en la liga

https://www.teetimex.com/TeeTime_App/2022Tampico/T_Tampico.php



QR Pagina
Anual.pptx

El jugador se obliga a proporcionar un correo electrónico donde recibirá la información oficial del Torneo.

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer los cambios necesarios para el mejor desarrollo del Torneo.

CATEGORIAS	
CAMP.	Hasta 1.8 HCP I.
AA	1.9 a 6.2 HCP I.
A	6.3 a 11.2 HCP I.
B	11.3 a 15.8 HCP I.
C	15.9 a 20.4 HCP I.
D	20.5 a 25.0 HCP I.
E	25.1 en adelante HCP I.
DAMAS	0-36 HCP
SENIORS	0-36 HCP
SUPER SENIORS	0-36 HCP

Trofeos:

- Caballeros: Campeón, Finalista y Semi-Finalistas
Campeón medalista de cada Categoría
- Seniors: Primer lugar gross

Primero, segundo y tercer lugar neto
- Damas: Primero, segundo y tercer lugar Neto

RONDAS:

Damas y Seniors, jugarán tres Rondas de 18 hoyos. Caballeros, jugarán dos rondas de calificación de 18 hoyos. Y en sistema Match Play rondas de 18 hoyos. En caso de inclemencias climatológicas el Comité se reserva el derecho de reducir las rondas a 9 hoyos.

PREMIOS:

Se premiarán los 5 mejores Oyeses en cada uno de los hoyos par tres, 2, 5, 10,14 Y 16. **Habrá un solo carro de golf, para el primer jugador que realice un Hole in one sin importar en que hoyo lo realizó ya sea en el 2, 5,10, 14 y 16.** Un segundo Hole in One en cualquier hoyo realizado será considerado como mejor Oyes, y así sucesivamente en cada hoyo.

En la ceremonia de premiación, se rifarán cuatro carritos de golf y si no hay Hole in One, el carrito de ese premio también se rifará y habrá más premios sorpresas.

Para obtener el Hole in One y los mejores O'yes en cada uno de los hoyos, solamente se considerarán los tiros realizados durante las rondas de calificación en Stroke play y en los 18 hoyos regulares de una ronda de Match play, el tiro realizado en hoyos adicionales a los aquí establecidos, no aplica para los premios.

En beneficio de un mayor número de ganadores, un jugador solo tiene derecho a un solo premio al mejor Oyes. Será en orden cronológico con excepción del primer lugar dándole opción al jugador de elegir.

En el caso de empate para un Oyes, se determinará el desempate de acuerdo al orden cronológico en el que se desarrollaron los afortunados tiros: primer tiro hecho, primer ganador y así sucesivamente.

Nota: En caso que un jugador sea descalificado del Torneo, no tendrá derecho a rifas. Ni devolución de inscripción

REGLAS LOCALES Y TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA

La competencia se regirá por las Reglas de la USGA adoptadas por la Federación Mexicana de Golf. Las referencias a los textos de las Reglas y los Términos de la Competencia se encuentran en la Guía Oficial de Reglas de Golf, que podrás encontrar en la página web de la Federación Mexicana de Golf, (www.fmg.org.mx) y de la USGA (www.usga.org).

A menos que se indique otra cosa, la penalidad por la violación a una Regla Local es de **dos golpes (penalidad general)**.

El Comité podrá publicar “Aviso a los Jugadores” para modificaciones o complementos a estas Reglas Locales y Términos de la Competencia. Es responsabilidad del jugador conocer las Reglas de Golf.

FUERA DE LÍMITES:

- Definido por estacas y líneas blancas, bardas, cercas, mallas y muros, por la parte interior a nivel del terreno, excluyendo cualquier tirante.
- Guarniciones de concreto de los caminos, o banquetas de las calles públicas o senderos cuándo estén así marcados.

ÁREAS DE PENALIDAD:

- Definidas por líneas o estacas amarillas o rojas, o por el contorno exterior de los bordes artificiales de las mismas.
- Si hay líneas y estacas, las líneas definen los límites de las áreas de penalidad y las estacas sólo señalan que hay un área de penalidad.

GREEN EQUIVOCADO:

Si la bola de un jugador reposa en un “green equivocado” o hay interferencia con el área de stance o swing deseado, el jugador debe tomar alivio sin castigo, según la Regla 13.1f (Se debe tomar alivio de un green equivocado):

- Para encontrar el área de alivio a ser usada al tomar este alivio, el green está definido incluyendo el área de fairway (collarín).
- Esto significa que el punto más cercano de alivio completo debe evitar la interferencia de esta área además de la del green.

PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES U OBLIGATORIOS:

- Zonas de dropeo: En caso de existir son otra opción a la Regla aplicable.
- Bola desviada por cables de alta tensión: Si es conocido o virtualmente cierto que la bola de un jugador golpea cables eléctricos de alta tensión, el golpe no cuenta. El jugador debe jugar una bola sin castigo desde donde se jugó el golpe anterior (ver Regla 14.6 para el procedimiento).

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO, OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES:

- Áreas delimitadas por líneas blancas.
- Montículos y senderos de hormigas y sus hormigueros.
- Drenaje French (zanjas rellenas con piedra y/o guijarros).

Áreas en bunkers donde la arena ha sido removida por el movimiento del agua, resultando en profundos surcos a través de la arena son terreno en reparación. Caminos y senderos con superficie artificial, incluyendo sus guarniciones, son **obstrucciones inamovibles**.

- Áreas marcadas como terreno en reparación que se unan a una obstrucción inamovible, se tratan como una sola **condición anormal del campo**.

Alivio sin castigo bajo la Regla 16.1a

- Obstrucciones inamovibles cerca de green:

Puedes tomar alivio sin castigo por interferencia de una obstrucción inamovible según la Regla 16.1. Adicionalmente puedes tomar alivio cuando dichas obstrucciones inamovibles están cerca del green y en tu línea de juego:

- Bola en el área general: Puedes tomar alivio según la Regla 16.1b si una obstrucción inamovible está en tu línea de juego, y dentro del largo de dos bastones del green, y dentro del largo de dos bastones de la bola.

Excepción - No hay alivio de acuerdo con esta Regla Local si el jugador elige una línea de juego claramente irrazonable.

- Uniones de pasto recién plantado: Si la bola de un jugador reposa en o toca una unión de pasto recién plantado, o una unión interfiere con el área de swing deseado por el jugador:

(a) Bola en el área general: El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1b.

(b) Bola en el green: El jugador puede tomar alivio según la Regla 16.1d.

Pero no hay interferencia si la junta solamente interfiere con el stance del jugador.

Todas las uniones dentro del área de pasto recién plantado son tratadas como una misma al tomar alivio. Esto significa que, si un jugador o jugadora tiene interferencia con cualquier unión luego de dropear la bola, debe proceder tal como es requerido según la Regla 14.3c(2) incluso cuando la bola está todavía dentro de la longitud de un bastón del punto de referencia. Castigo por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la Regla Local: penalidad general, según la Regla 14.7a.

- Ranuras cerca del green:

Las ranuras cercanas al green son terreno en reparación. Si la bola del jugador reposa en o toca, o una ranura interfiere con el área del swing deseado:

(a) Bola en el área general: El jugador puede tomar alivio sin castigo bajo la Regla 16.1b.

(b) Bola en el green: El jugador puede tomar alivio sin castigo bajo la Regla 16.1d.

Pero la interferencia no existe si la ranura solamente interfiere con el stance del jugador.

Castigo por jugar desde un lugar equivocado en infracción de la Regla Local: penalidad general, bajo la Regla 14.7a.

OBJETOS INTEGRALES:

- Cualquier objeto artificial unido a un árbol incluyendo anillos de plástico.
- Jardineras y plantas de ornato no marcadas como terreno en reparación o como zona prohibida para jugar.
- Caminos y senderos de tierra, arena o material de relleno.
- Muros de contención en cualquier área de penalidad, bunker o área de salida.
- Cualquier otro señalado en al "Aviso a los Jugadores".
- Las jardineras de los hoyos 13,14 frente al green, atrás del hoyo 15y las del hoyo 17 y 18 delimitados por una guarnición son parte integral del camino.

Los objetos integrales son parte del reto al jugar el campo por lo que no está permitido el alivio sin castigo.

RESTRICCIONES AL USO DE EQUIPO ESPECÍFICO:

- Lista de cabezas de driver aprobadas: Cualquier driver usado por el jugador para hacer un golpe debe tener una cabeza identificada por modelo y loft, que esté en la actual lista de Cabezas de Driver aprobadas (List of Conforming Driver Heads), provista por la USGA.

- Especificaciones de bastones: Al hacer un golpe, el jugador debe usar bastones que cumplan con las especificaciones sobre ranuras y marcas de punzón en las Reglas de Equipo que están en vigencia desde el 1º de enero de 2010.

- Lista de bolas aprobadas: Cualquier bola utilizada para hacer un golpe debe estar en la Lista de Bolas Aprobadas (List of Conforming Golf Balls) vigente, emitida por la USGA. La lista se actualiza regularmente y se encuentra en www.usga.org.

Castigo por ejecutar un golpe con un bastón o a una bola que no aparezcan en la lista actual en infracción de esta Regla Local: **Descalificación.**

- Dispositivos de audio, video y teléfonos: La Regla 4.3a(4) se modifica de esta manera: Durante una ronda un jugador no debe escuchar o mirar contenido de ninguna naturaleza en un dispositivo personal de audio, video o teléfono.

Excepción: Se permiten llamadas telefónicas para solicitar apoyo sobre Reglas.

Castigo por infracción de la Regla Local – ver Regla 4.3

PRÁCTICA: Antes y después de una ronda de stroke play, un jugador puede practicar en las áreas de práctica designadas.

Las Reglas 5.2b y la 5.5.b se modifican de la siguiente manera: Un jugador no debe practicar en el campo de la competencia antes o entre rondas, y entre el juego de dos hoyos, un jugador no debe:

- Ejecutar ningún golpe de práctica en o cerca del green del hoyo recién terminado, ni
- Probar la superficie de ese green raspando o haciendo rodar una bola.

SUSPENSIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO: Una suspensión del juego debido a una situación peligrosa será notificada por un cohete o por una nota prolongada de sirena.

Todas las áreas de práctica serán cerradas durante una suspensión por situación peligrosa hasta que el Comité las declare abiertas. Los jugadores que no cumplan con esta norma podrán quedar descalificados.

Todas las otras suspensiones serán notificadas por tres cohetes o tres notas consecutivas de sirena. En ambos casos la reanudación del juego será notificada por dos cohetes o dos notas breves de sirena. Ver Regla 5.7b.

POLÍTICA DE RITMO DE JUEGO:

Ver Política de Ritmo de Juego que se publicará en el “Aviso a los Jugadores”

VESTIMENTA: Solo se permite vestimenta designada específicamente para jugar golf.

CIERRE DE LA COMPETENCIA:

La competencia se considerará cerrada al iniciarse la ceremonia de premiación o, si no se lleva a cabo una ceremonia de entrega de premios, cuando el Comité haya aprobado todos los resultados.

En el caso de empate para un Oyes, se determinará el desempate de acuerdo al orden cronológico en el que se desarrollaron los afortunados tiros: primer tiro hecho, primer ganador y así sucesivamente.

Un jugador no podrá hacerse acreedor a dos premios con un solo tiro.

CUIDADO DEL CAMPO. Es obligación del jugador después de efectuar un golpe, arreglar o resanar el divot, reparar marcas de bolas en Green y huellas o pisadas en los “Bunkers” después de utilizarlas.

JUEZ DEL TORNEO. El Comité de Torneo asigna como Juez al Sr. Fernando Martínez Uribe

Todas las disputas serán resueltas por el Comité del Torneo y /o Comité de Reglas y sus decisiones son inapelables. El Comité del Torneo se reserva el derecho de hacer los cambios que considere pertinentes para el mejor desarrollo del Torneo.